



操作マニュアル



©2004 Pangea Software, Inc.
All Rights Reserved

Nanosaurは Pangea Software, Inc. の登録商標です。

ストーリー

時は西暦 4122

年、「ナノサウルス」という種類の恐竜が地上を支配している。人間がおこなった遺伝子実験によって絶滅したナノサウルスは復活し、知能を与えられた。ところが疫病によって人類が滅亡したため、ナノサウルスは自分たちの社会を築いたのだった。

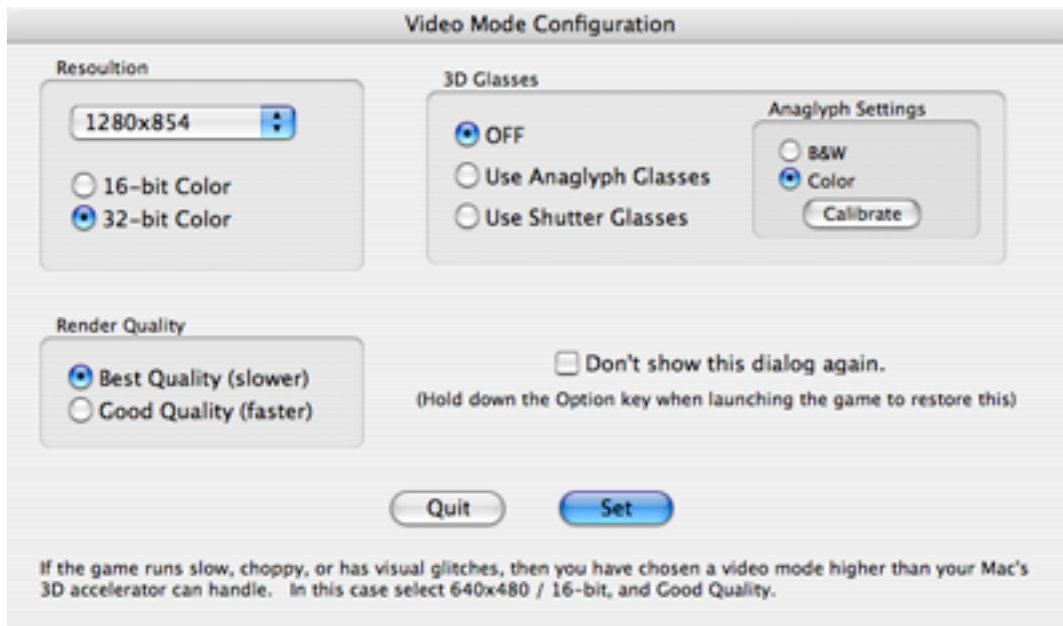
しかし、ナノサウルスどうしの近親交配が始まり、ナノサウルスの社会の存続が脅かされるようになる。そこである 1 匹のナノサウルスが、先祖の卵を手に入れるため 6500 万年前の時代に送り込まれた。手に入れた卵を孵化させ、繁殖用の新しい血統にする計画だった。ところが、ナノサウルス社会のさらに極悪非道な集団が、卵を別の計画に利用しようとしていた…

地球の支配に血道をあげるナノサウルスの反乱グループはほとんどの卵を盗み出し、反乱グループが支配する、恐竜の繁殖に適した環境の惑星にその卵を運んだ。反乱グループの目的は、孵化した子どもを意志を持たない戦士に育て上げ、地球を支配するための暴動で戦わせることだった。

一方、残った卵のひとつが孵化して新種のナノサウルスとなった。この幼いナノサウルスは、タイムポータルを基礎とする、過去から卵を取ってくるためのワームホール技術を使って、盗まれた卵を取り返し、反乱グループの基地を破壊するミッションに送り込まれたのだった。

[ビデオ・モード設定] ダイアログ

Nanosaur 2 を起動すると、次の [ビデオ・モード設定] ダイアログが表示されます。



解像度

このボックスには、使用可能なすべての画面解像度を一覧表示するポップアップ・メニューと、表示したい色の深さを選択するラジオ・ボタンがあります。解像度を下げると、ゲームの動作が速くなります。ある解像度では正常に動作しないビデオ・カードがありますので、ゲームの動作が遅い場合は、まずこの設定を変更してください。

お使いのコンピュータの VRAM 容量が 64MB

未満の場合、このオプションが淡色表示になることがあります。

レンダリング画質

このボックスでは、[最高画質] と [高画質] のいずれかを選択できます。[高画質]の方がゲームの動作は速くなりますが、[最高画質] モードの方がきれいに表示されます。

お使いのコンピュータの VRAM 容量が 64MB

未満の場合、このオプションが淡色表示になることがあります。

3D メガネ

[3D メガネ]

モードをオンにすると、ゲームのプレイ時に立体メガネとシャッター・メガネのいずれかを使用できます（次のセクションを参照）。立体メガネの場合は、[カラー] と [白黒] モードのいずれかを選択できます。[白黒] モードでは 3D ステレオ画像がよりシャープになりますが、[カラー] モードでは風景のコントラストがより強くなります。[キャリブレーション] ボタンをクリックすると、モニタの立体カラー・バランスと立体メガネの微調整が行われます。

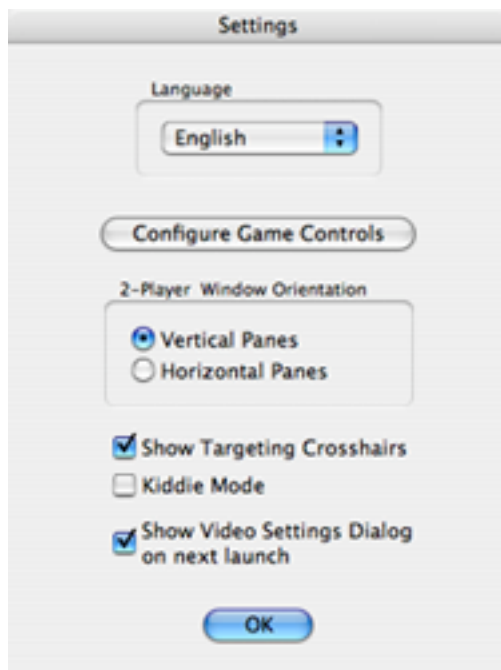
次回以降このダイアログを表示しない

このビデオ設定に満足していて、ゲームを起動するたびにこのダイアログを表示したくない場合は、このボックスのチェックをオンにします。これをオンにした後にもう一度このダイアログを表示したい場合は、Option キーを押しながらゲームを起動すれば表示されます。

[設定] ダイアログ

このダイアログは F1

キーを押すとほぼいつでも表示されます。ゲームのメイン・メニューから [設定] を選択しても表示できます。



言語

このポップアップメニューには、このゲームで対応している言語の一覧が表示されます。ほとんどのダイアログとメニュー項目が、選択した言語で表示されます。

ゲーム・コントローラを設定

キーボードや入力デバイス（下記を参照）を設定するには、ここをクリックします。

2 人プレイ時のウィンドウ配置

2

人のプレイヤーで画面を分割してゲームをプレイするとき、この設定によって画面の分割方法（縦の 2 画面か横の 2 画面か）が決定されます。

照準の十字を表示

これをオンにすると、ほとんどの武器で照準の十字が表示され、より正確に狙えるようになります。

キッズ・モード

これは、もう少し助けが必要なお子様のための特別モードです。キッズ・モードでは敵が攻撃してこないため、通常よりもはるかに死にくくなっています。

次回の起動時にビデオ設定ダイアログを表示

これをオンにすると、次回にゲームを起動したときに [ビデオ設定] ダイアログが表示されます。

ゲームのコントロール

Nanosaur 2

を最初に起動すると、デフォルトのキーボードは以下のように設定されているはずです。

デフォルトのキー・コントロール

矢印キー	プレイヤーの飛ぶ方向をコントロールする
スペースバー	武器を発射する
Shift キー	ジェットパックを装着する
Option キー	卵を落とす
コマンド・キー	武器を持ち替える
Tab キー	カメラ・モードを切り替える
-/=	音量を上げ下げする
M キー	音楽のオン／オフを切り替える
F1 キー	[オプション] ダイアログを呼び出す（いつでも可能）
コマンド + Q キー	アプリケーションを終了する（いつでも可能）
ESC キー	ゲームを一時停止する
F15 キー	スクリーンショットを取っても大丈夫な一時停止モードのオンとオフを切り替える

重要：Nanosaur 2 ではすべての入力に、HID Manager という Mac OS X テクノロジーを使用しています。残念ながら HID Manager は特に OS 10.2. x で誤動作を起こす傾向がありますが、ほとんどの問題は回避されています。ゲームがキーボードを認識しない場合は、コンピュータを再起動してみてください。再起動すると、HID

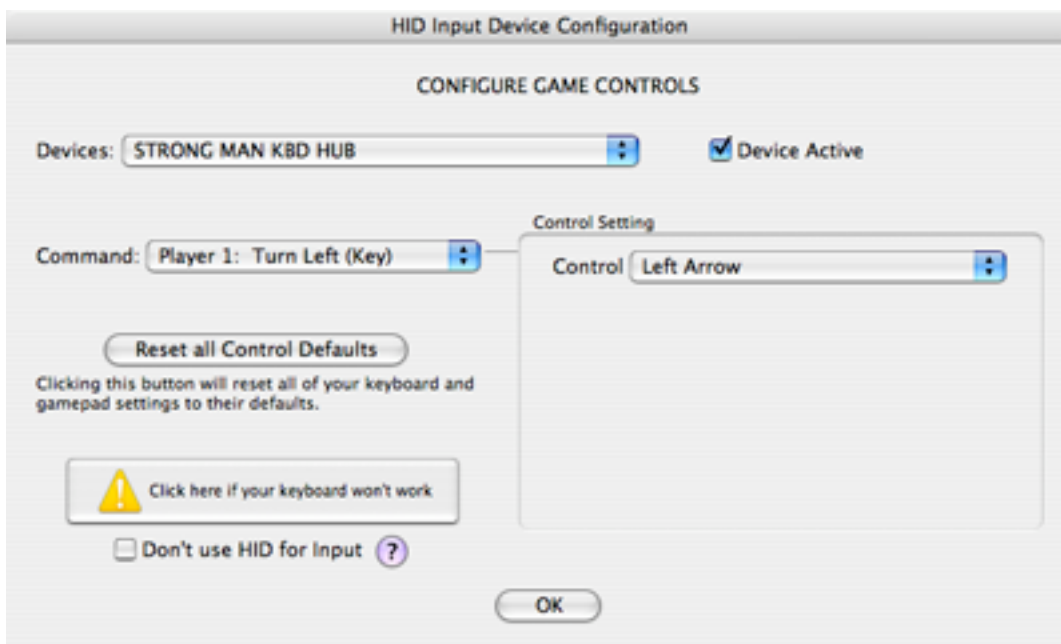
Manager

の問題はほとんど解決します。それでもキーボードが動作しない場合は、設定ダイアログ（次項を参照）の [入力に HID を使用しない] チェックボックスをオンにしてください。

入力デバイスの設定

[HID 入力デバイス設定]

ダイアログでは、ゲームで使用するジョイスティック、ゲームパッド、キーボードなどをすべて設定します。



デバイスの設定方法は以下のとおりです。

1. ダイアログの最上部にある [デバイス]

ポップアップ・メニューから、設定するデバイスを選択します。

2. [コマンド]

ポップアップ・メニューからコマンドを選択します。このポップアップ・メニューには、設定可能なゲームのアクションがすべて一覧表示されています。

3. [コントロール]

ポップアップ・メニューに、選択したコマンドにデバイスのどのボタンが割り当てられているかが表示されます。そのコントロールにコマンドが割り当てられていない場合は、「未使用」と表示されます。コマンドに割り当てたいコントロールを選択します。

4. デバイスのキーやボタンを押すだけでも、[コントロール]

ポップアップ・メニューでそのコントロールが自動的に選択されます。たとえば、キーボード・デバイスを選択した状態で A キーを押すと、[コントロール] ポップアップ・メニューに「A」と表示されます。

5.

一部のコントロールではキャリブレーションが必要となります。これは主に、ジョイスティックやサムスティックの軸に当てはまります。キャリブレーションを設定するには、軸を一方の端に移動して **[最小を設定]** ボタンをクリックします。次にもう一方の端に軸を移動して **[最大を設定]** ボタンをクリックします。そして軸を中央の位置に置いた状態で **[中央を設定]** ボタンをクリックします。

6. かならず **[デバイスをアクティブにする]**

チェックボックスをオンにして、ゲームの入力にこのデバイスを使用するよう設定します。入力デバイスは、いつでもいくつでもどのような組み合わせでもアクティブにできますが、ゲームのプレイ中に使用する予定のないデバイスはかならずオフにするようにしてください。

マウスを使用したコントロール

マウスを使用してもプレイヤーをコントロールすることはできますが、マウスは HID Manager のダイアログでは設定できません。

アドベンチャーモードでのプレイ

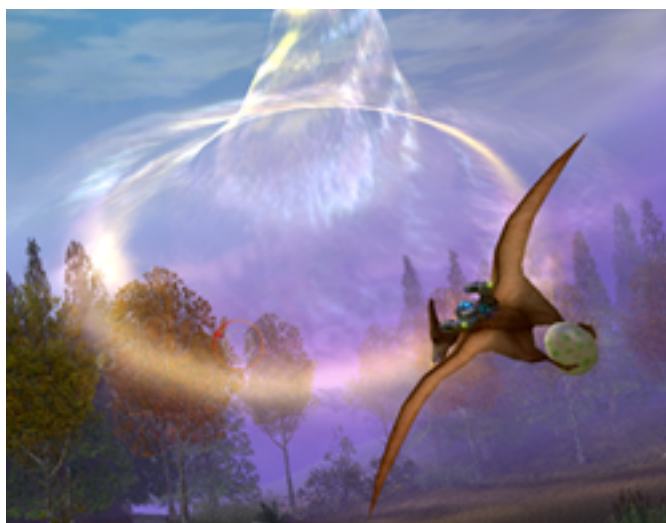
アドベンチャーモードでは、盗まれた恐竜の卵をすべて拾い、各レベルのあちらこちらにあるいろいろなワームホールに卵を投げ込むことで、地球に卵を送り返すことが目標です。

卵を拾う

卵を拾う方法は、舞い降りて触れるだけです。すると自動的に卵が拾われます。



卵を拾ったら、いちばん近いワームホールを探し、その上を飛びます。ワームホールの範囲に入ると、自動的に卵がワームホールへ吸い込まれます。



卵を入れるワームホールの近くを飛んでいる図

地球へ卵を送り返すたびに、画面最上部のステータスバーに卵が入ったことが表示されます。卵の絵は、残っているそれぞれの色の卵の数と、現在のレベルで取った卵の数を表します。

武器を取ったり、物にぶつかったりすると、卵を落としてしまうことがあります。落とした卵は地面に落ちるので、そこでもう一度拾いなおすことはできます。しかし、どうしても拾えないような場所に卵を落としても心配はありません。最終的に卵は、最初にその卵を見つけた巣に戻っています。

レベルのクリア

最後の卵をワームホールに送り込むと、ワームホールが消えて、そこに新しく出口のワームホールがふたたび現れます。そうすると「ヒューッ」という音が鳴り、ワームホールに入るようにというメッセージが表示されます。このワームホールは、この惑星へやってきたときに通ったワームホールと似ています。このワームホールへ飛び込むと、このレベルはクリアです。

ゲームの保存

ゲームを保存できるのは、レベルの最後のみです。レベルの途中では保存できません。レベルの最後に関口ワームホールへ入ると、転送ワームホール画面が表示され、最下部に以下の2つのアイコンが表示されます。



このアイコンをクリックしてゲームを保存
します。



保存せずに次のレベルへ進みます。

武器

ソニック・スクリーム

これはナノサウルスが生まれつき持っている攻撃手段で、なくなることは絶対にありません。ダメージは大きいですが、正確に当てるのが難しい武器です。発射ボタンを押し続けると、スクリームがチャージされます。発射ボタンを離すとスクリームが発射されます。長くチャージするほど、スクリームの攻撃力が上がります。

ブラスター

中くらいのダメージの自動発射型エネルギー武器で、非常に正確です。発射ボタンを押すと自動で発射されます。

散弾グレネード

1 発撃つと 4 発のサブグレネードに分かれるので、広い範囲が射程に入ります。4 発すべてのサブグレネードが標的に当たると、大きなダメージを与えることができます。

熱追尾ミサイル

持っている武器の中では、もっとも効果的な武器だと思われます。照準の十字がロック表示のときにミサイルを発射すると、ミサイルは当たるまで標的を追跡します。標的をロックせずに発射すると、ミサイルはまっすぐ発射され、自力で標的を探します。

爆弾

追われているときに非常に便利な武器です。狙いにくい武器ですが、当たれば大きなダメージを与えます。

パワーアップ

パワーアップを取る方法は卵を拾うときと同じで、舞い降りて触れるだけです。それぞれのパワーアップは、中央部の光るアイコンで識別できます。

武器のパワーアップ

前に述べた武器の種類と一致する、緑色の光るアイコンで識別されます。



ブラスター

散弾グレネード

熱追尾ミサイル



ソニック・スクリーム

爆弾



燃料パワーアップ

ジェットパック燃料が増えます。



ヒットポイント・パワーアップ

ヒットポイントが増えます。



シールド・パワーアップ
シールドの防御力が上がります。

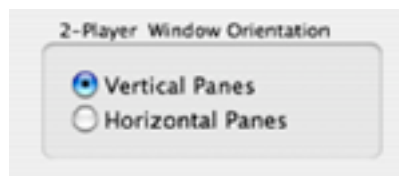


フリー・ライフ・パワーアップ
フリー・ライフが1つ増えます。

ナノ対戦モードでのプレイ

ゲーム

このゲームには、3 種類のナノ対戦モードがあります。対戦モードでは 2 人のプレイヤーが、同じコンピュータで画面を分割してゲームをプレイします。画面は、ゲームの [設定] ダイアログで縦または横に分割できます。



レース

レースゲームの目標は単純です。レースに勝つことだけです。先にコースを 3 周回った方が勝ちです。相手のプレイヤーを撃ってスピードを落とさせたり、ジェットパック燃料を拾ってスピードを上げたりすることができます。ライフは無限です。

バトル

このレベルの目標は生き残ることです。相手のプレイヤーを撃ち落としましょう。先にライフがなくなったほうが負けで、生き残った方が勝ちです。

卵取り

昔からある旗取りゲームのようなゲームで、ここでは相手のプレイヤーの卵を盗んで自分の基地に持ち帰ります。それぞれの基地にはワームホールがあり、盗んだ卵はここに入れます。ですから、勝つためには相手の基地の上を飛び、一度に 1 個ずつ相手の卵を取って、自分の基地に持って帰ればよいのです。

プレイヤーのコントロール

やってみるとわかりますが、2 人のプレイヤーが 1 つのキーボードを使うことはできません。お使いの Mac に 2 台のキーボードを接続するか、別にゲームパッドやジョイスティックなどの入力デバイスを使用する必要があります。いちばん良いのは、両方のプレイヤーがゲームパッドを使用することです。当社では MacAlly iShock ゲームパッドをおすすめします。

相手を撃ち落とす

対戦モードでは、各プレイヤーのウィンドウの左端と右端に、緑色の矢印が表示されます（下の図を参照）。この矢印は、曲がる方向を示すことで相手を探しやすくするためのヒントです。矢印が表示されていないときは、正面に相手がいます。



ステータスバー



- A ヒットポイント、シールド、燃料メーター
- B 現在の武器
- C 卵 — 緑は探さなくてはならない卵で、その他の色は拾った卵を表します。
- D 上からのマップ
- E フリー・ライフ

テクニカルサポート

ほとんどの基本的な問題は、こちらの Nanosaur 2 サポートページをご覧いただければ解決できます。

www.pangeasoft.net/nano2/support.html

ここで問題の解決方法が見つからない場合は、こちらのアドレスにメールをお送りください。

support@pangeasoft.net

クレジット

開発元： Pangea Software, Inc.
www.pangeasoft.net

プログラミング： ブライアン・グリーンストーン

アート： スコット・ハーパー

アニメーション： ピーター・グリーンストーン

音楽： アレクサンダー・ディミトリエヴィッチ

イラストレーター リチャード・ボンク

カラリスト ベン・プレーネヴォスト